Asociación Mundial de Tirachinas

Reglas para la competición de tirachinas de la WSA (cuarta edición)
Efectivo a partir del 1 de enero de 2022

1 Sistema de competición WSA:
1.1 Competición en pista cubierta. La distancia de competición bajo techo es de 10 m, que es el sistema de competición obligatorio de la Copa del Mundo de tirachinas de la WSA y los campeonatos internacionales.
1.2 Competición al aire libre. La distancia de competición al aire libre es de 15 y 20 m, que es un sistema de competición opcional para los distintos campeonatos internacionales de la WSA.
1.3 Reglas de la competición en sala (consulte: 2 Reglas de la competición en sala).
1.4 Reglas de la competición al aire libre (consulte: 3 Reglas de la competición al aire libre).
1.5 Reglas de equipamiento de competición (consulte: 4 Reglas de equipamiento de competición).
1.6 Eventos de competición y agrupación (consulte: 5 Eventos de competición y agrupación).
1.7 Reglas del sistema de blancos de competición (consulte 6 Sistema de objetivos de competición).
1.8 Tiempo de competición y reglas de puntuación (consulte las 7 Reglas de tiempo de competición y puntuación).
1.9 Otras reglas de la competición (consulte: 8 Otras reglas de la competición).
1.10 Clasificación de premios (consulte 9 Clasificación de premios).
1.11 Programa de bonificación (consulte: 10 Programa de bonificaciones).
1.12 Interpretación de las reglas (consulte: 11 Interpretación de las reglas).

2 Reglas para la competición en pista cubierta
2.1 La distancia de competición de la competición interior es de 10 m.
2.1.1 La competición de precisión y la competición por equipos de competición bajo techo son los sistemas de competición obligatorios de la Copa del Mundo de tirachinas de la WSA y de los distintos campeonatos internacionales.
2.1.2 La competición tradicional, la competición sin marco y la competición de tiro rápido de la competición bajo techo son sistemas de competición opcionales para la Copa del Mundo de tirachinas de la WSA y los diferentes campeonatos internacionales.
2.2.1 La competición de precisión en interior se divide en tres etapas: preliminares, semifinales y finales.
2.2.2 La competición tradicional cubierta y la competición sin marco se divide en dos etapas: preliminares y semifinales.
2.2.3 La competición de tiro rápido en interiores tiene una sola etapa.
2.2.3 La competición de interior por equipos tiene una sola etapa.

2.3 Preliminares
2.3.1 Participantes: todos los competidores (100%).
2.3.2 Diámetro del objetivo: 4, 5, 6, 7, 8 cm; puntuación correspondiente: 10, 8, 6, 4, 2 puntos.
2.3.3 Hay 4 rondas en la competición; el número de disparos en cada ronda es 5 (20 en total).
2.3.4 Modo de competición: los competidores pueden elegir cualquier blanco para disparar.

2.4 Semifinales
2.4.1 Participantes: los competidores con puntuaciones acumuladas del primer 50% en las cuatro rondas de la competición preliminar (los competidores con la misma puntuación que el último entre el 50% superior también pasarán a las semifinales).
2.4.2 Diámetro del objetivo: 4 cm; puntuación: 10 puntos.
2.4.3 Hay 2 rondas en la competición; el número de disparos en cada ronda es 5 (10 en total).
2.4.4 Modo Competición: los competidores pueden elegir disparar de izquierda a derecha o de derecha a izquierda. El orden de tiro corresponde al orden de blancos. Ya sean derribados o no, deben alcanzar los siguientes blancos en orden.

2.5 Finales
2.5.1 Los resultados de cada ronda de preliminares, semifinales y finales se acumularán en la final.
2.5.2 Participantes de la primera ronda de finales: Los 30 mejores competidores con las puntuaciones acumuladas más altas en las preliminares y semifinales (los competidores con la misma puntuación entre los 30 competidores deben determinar la clasificación a través de una ronda extra, El número de disparos en

cada ronda de la ronda extra es 5. Si las puntuaciones siguen siendo las mismas después de la ronda extra, se celebrará otra ronda adicional hasta que se determine la clasificación.)
2.5.3 Diámetro del objetivo: 4 cm; puntuación: 10 puntos.
2.5.4 Número de disparos en cada ronda: 5.
2.5.5 Participantes en la segunda ronda de la final: los 20 primeros.
2.5.6 Participantes en la tercera ronda de la final: los 10 primeros.
2.5.7 Participantes en la cuarta ronda de la final: los 8 primeros.
2.5.8 Participantes en la quinta ronda de la final: los 6 primeros.
2.5.9 Participantes en la sexta ronda de la final: los 4 primeros.
2.5.10 Participantes en la séptima ronda de la final: los 3 primeros (determinar el tercer lugar).
2.5.11 Participantes en la octava ronda de la final: los 2 primeros (determinar el campeón y el subcampeón).

2.6 Hay dos rondas de competición por equipos bajo techo. Cada país participante tiene un equipo, que está compuesto por los cuatro mejores competidores en la competición de precisión de cada país. La lista se publicará en el lugar y los competidores no pueden ser reemplazados. La puntuación acumulada de los cuatro competidores es la puntuación total del equipo. Si las puntuaciones son exactamente las mismas, los equipos tendrán una ronda adicional de competición hasta que se determine el ganador.

2.7 Los participantes, el diámetro de los blancos y las rondas de competición en las preliminares y semifinales de la competición tradicional cubierta y competición sin marco son los mismos. Las puntuaciones en las preliminares y semifinales se acumulan para la clasificación, y no hay etapa final.

2.8 La competición de tiro rápido en interiores se clasifica por una ronda de puntuaciones de competición. Si las puntuaciones de los competidores son exactamente las mismas, los competidores los participantes con la misma puntuación tendrán una ronda adicional de competición hasta que se determine el ganador.

2.9 Ilustración:

Type of competition / Competition item						A	B	C	D	E
						Precision competition	Classic competition	Fast shooting competition	Frameless competition	Team competition
Competition stage	distance	Target diameter	Points	Competition rounds	Number of shots	Contestants	Contestants	Contestants	Contestants	Contestants
Preliminaries	10m	4、5、6、7、8cm	10、8、6、4、2	4	4*5=20	100%	100%	100%	100%	
Semifinal		4cm	10	2	2*5=10	Top 50% of preliminaries	Top 50% of preliminaries	Top 50% of preliminaries	Top 50% of preliminaries	The top four in the precision competition results of each team
finals		4cm	10	1	5	Top 30 cumulative points				
		4cm	10	1	5	Top 20 cumulative points				
		4cm	10	1	5	Top 10 cumulative points				
		4cm	10	1	5	Top 8 cumulative points				
		4cm	10	1	5	Top 6 cumulative points				
		4cm	10	1	5	Top 4 cumulative points				
		4cm	10	1	5	Top 3 cumulative points				
		4cm	10	1	5	Champion and runner-up				
Awarded objects						Men's Division 1, 2, 3 Women's Division 1, 2, 3 Men's Youth Division 1, 2, 3 Women's Youth Division 1, 2, 3	1, 2, 3	1, 2, 3	1, 2, 3	1, 2, 3
annotation		Competition category C uses a separate target system with a target diameter of 8 cm, The score is 2 points . Athletes must participate in the A competition, BCD competitions can freely choose whether to participate. The top four representatives of each participating team will participate in the all-around event, and other players cannot be substituted.								

(Stage=etapa
Target=blanco, plato
Rounds=rondas
Contestants=participantes
Men=hombres
Women=mujeres
Men’s youth=juniors masculinos
Women’s youth=juniors femeninos
Fast shooting=tiro de rapidez
Team=equipo)
(La competición de categoría C usa un diámetro de blanco de 8 cm. Puntuación: 2 puntos
Los participantes de la competición A, B, C, D pueden elegir libremente participar o no.
Los 4 mejores representantes de cada equipo participarán en el evento general, y no podrán ser sustituidos por otros jugadores)

3. Reglas para la competición al aire libre:

3.1 La distancia de la competición al aire libre es de 15 y 20 m, que es un sistema de competición opcional para los distintos campeonatos internacionales de la WSA.

3.2 La competición se divide en cuatro etapas: preliminar 15m, preliminar 20m, semifinal 20m y final 20m.

3.3 Primera etapa: preliminares 15m
3.3.1 Participantes: Todos los competidores (100%) 3.3.2 Distancia de competición: 15 m
3.3.3 Diámetro del objetivo: 6 cm, puntuación: 1 punto.
3.3.4 Hay 2 rondas, y el número de disparos en cada ronda es 5 (10 en total). Los competidores pueden optar por disparar de izquierda a derecha o de derecha a izquierda, pero tanto si los objetivos son derribados como si no, deben disparar al siguiente objetivo en orden.
3.3.5 Se acumulará la puntuación de las 4 rondas.

3.4 Segunda etapa: preliminar 20m
3.4.1 Participantes: todos los competidores (100%)
3.4.2 Distancia de competición: 20 m
3.4.3 Diámetro del objetivo: 8 cm; puntuación: 1 punto
3.4.4 Hay 2 rondas, y el número de disparos en cada ronda es 5 (10 en total). Los competidores pueden optar por disparar de izquierda a derecha o de derecha a izquierda, pero tanto si los objetivos son derribados como si no, deben disparar al siguiente blanco en orden.

3.5 Tercera etapa: semifinal 20m
3.5.1 Participantes: Competidores con puntuaciones acumuladas del primer 50% en las preliminares (los competidores con la misma puntuación que el último entre el mejor 50% también pasarán a las semifinales).
3.5.2 Distancia de competición: 20 m
3.5.3 Diámetro del objetivo: 8 cm; puntuación: 1 punto
3.5.4 Hay 2 rondas, y el número de disparos en cada ronda es 5 (10 en total). Los competidores pueden optar por disparar de izquierda a derecha o de derecha a izquierda, pero tanto si los blancos son derribados como si no, deben disparar al siguiente blanco en orden.

3.6 Cuarta etapa: 20m finales
3.6.1 Participantes: Los 32 mejores competidores (aquellos con la misma puntuación que el competidor 32º deben determinar la clasificación mediante una ronda adicional. El número de disparos en cada ronda adicional es 5. Si la puntuación sigue siendo la misma, después de la ronda extra, se llevará a cabo otra ronda extra hasta que se determine la clasificación). Cuando el número total de competidores en la competición es menor a 100, los participantes en la final son los 16 mejores competidores.
3.6.2 Distancia de competición: 20 m
3.6.3 Diámetro del objetivo: 8 cm; puntuación: 1 punto
3.6.4 Se adopta el sistema de competición por eliminación en la competición. 32 competidores se dividen en 4 áreas, a saber, A, B, C y D, y 16 grupos por sorteo. Cuando el número total de competidores en la competición sea menor a 100, 16 competidores serán divididos en 4 áreas, A, B, C y D, y 8 grupos por sorteo.
3.6.5 Cada competidor dispara 10 tiros. El que derribe la mayor cantidad de blancos subirá de rango (si los resultados son los mismos, cada competidor disparará otros cinco tiros; si los resultados siguen siendo los mismos, cada competidor disparará otros tres tiros; si los resultados son los mismos otra vez, cada competidor disparará otro tiro y el que falle el blanco perderá). Los competidores pueden optar por disparar de izquierda a derecha o de derecha a izquierda, pero sean los blancos derribados o no, deberán disparar al siguiente blanco en orden.
3.6.6 El proceso final es 32 mejores → 16 mejores → 8 mejores → 4 mejores → competición por el tercer y cuarto lugar → competición por el campeonato y subcampeonato.
3.6.7 Los 4 mejores competidores pasan a las semifinales y se dividen en 2 grupos para el juego 7. Se adopta el método de un tiro por persona y tiro por turno. El que derriba siete objetivos primero gana y entra a la final, y los perdedores entran a la competición por el tercer y cuarto lugar. Los competidores pueden optar por disparar de izquierda a derecha o de derecha a izquierda. Si el objetivo no es derribado, deben continuar disparando al siguiente objetivo, uno cada vez.

3.6.8 En la competición de eliminación, los competidores que saquen un número impar en el sorteo seleccionarán la pista y dispararán primero.

3.6.9 Ilustración:

WSA Outdoor Finals Table

Group	Top 32	Top 16	Top 8	Top 4	★	Top 4	Top 8	Top 16	Top 32	Group
Group A	1 2 3 4 5 6 7 8	1 2 3 4	1 2	1	champion / runner up	1	1 2	1 2 3 4	1 2 3 4 5 6 7 8	Group B
Group D	1 2 3 4 5 6 7 8	1 2 3 4	1 2	2	Third place / fourth place	2	1 2	1 2 3 4	1 2 3 4 5 6 7 8	Group C

(Outdoor Finals Table=tabla de las finales en exterior
Champion=campeón
Runner up=subcampeón
Third place=tercer lugar
Fourth place=cuarto lugar)

3.7 Hay dos rondas de competición de 20 metros en la competición por equipos al aire libre. Cada país participante tiene un equipo, que está compuesto por los cuatro mejores competidores de cada país. La lista se publica en el lugar y los competidores no pueden ser reemplazados. La puntuación acumulada de los cuatro competidores es la puntuación total del equipo. Si los tres mejores equipos tienen la misma puntuación, se llevará a cabo una ronda adicional de competición hasta que se determine el ganador. Los resultados antes del juego extra se registran en el sistema de competición.

4 Reglas para el equipamiento de competición
4.1 Reglas generales:
4.1.1 Munición: Bola de acero con un diámetro de entre 6,35 mm y 9,5 mm (más o menos 0,03 mm).
4.1.2 Tirachinas: La longitud de la tirachinas no debe superar los 30 cm y el ancho no debe superar los 25 cm. La banda de goma debe utilizarse como energía cinética. No está permitido el uso de reposamuñecas, equipo de infrarrojos o telescopio visor con iluminación auxiliar. El imán no se puede instalar en la badana y no se puede usar un dispositivo de liberación mecánica.

4.2 Además de las reglas generales anteriores, también se seguirán las siguientes reglas:
4.2.1 Los tirachinas para competición de precisión en interiores y competición por equipos y competición al aire libre pueden usar un telescopio para apuntar y las bandas elástica se pueden fijar de cualquier manera. Los tirachinas pueden ser cualquiera que esté de acuerdo con las reglas generales, incluidos los tirachinas sin marco.
4.2.2 El tirachinas para competiciones tradicionales de interior no se puede utilizar con ningún telescopio de mira (incluidas las escalas cóncavas y convexas para referencia de apuntar), y la goma elástica solo se puede fijar mediante atadura manual. El tirachinas sin marco y el tirachinas con longitud y anchura retráctiles no se pueden utilizar.
4.2.3 Tirachinas para competición de tiro rápido en interiores puede ser cualquier tirachinas que cumpla con las reglas generales, incluidos los tirachinas sin marco.
4.2.4 El tirachinas para competición en interiores sin marco estará compuesto por una banda de goma entera y una badana. No debe usarse con ningún equipo, sino solo con las manos desnudas.

5. Eventos de competición y agrupación:
5.1 Competición en pista cubierta
5.1.1 Competición de precisión [grupo de hombres y grupo de mujeres (mayores de 18 años), grupo de adolescentes masculinos y grupo de adolescentes femeninas (menores de 18 años)];
5.1.2 Competición Tradicional (Sin división de grupo masculino o femenino);
5.1.3 Competición de Tiro Rápido (Sin división de grupo masculino o femenino);
5.1.4 Competición sin marco (sin división de grupo masculino o femenino);
5.1.5 Competición por equipos (Cada miembro de la WSA solo puede enviar un equipo. El equipo consta de cuatro personas que pueden ser competidores masculinos o femeninos).

5.2 Reglas generales para la competición en pista cubierta
5.2.1 Los competidores deben inscribirse para la competición de precisión. Si también se establecen la competición tradicional, la sin marco y la de tiro rápido, los competidores pueden elegir cualquiera, múltiples o todas según su participación en la competición de precisión;
5.2.2 Todas las competiciones organizadas por la WSA, como la Copa del Mundo, el International Invitational, el Campeonato Internacional y la Copa Intercontinental (como la Copa de Europa), adoptarán este sistema de competición.
5.2.3 El escenario de la competición sin marco deberá cumplir con los requisitos de las leyes del país anfitrión para la seguridad de uso. Si no hay ninguna restricción legal, se puede establecer esta categoría. Si hay menos de 3 solicitantes para la competencia sin marco, la categoría puede cancelarse con el consentimiento del comité de competición de la WSA.
5.2.4 Todos los miembros de la WSA adoptarán este sistema de competición cuando realicen varias competiciones de tirachinas en sus propios países. Algunos eventos se pueden eliminar o agregar de acuerdo a la envergadura y situación real de sus respectivas competiciones, pero deben realizarse competiciones de precisión.
5.2.5 El número específico de días para la celebración de la competición se puede determinar de acuerdo con el número, la envergadura y la situación real de cada competición.

5.3 Competición al aire libre: [grupo de hombres y grupo de mujeres (mayores de 18 años), grupo de adolescentes masculinos y grupo de adolescentes femeninas (menores de 18 años)];

6 Sistema de blancos de competición
6.1 El fondo detrás del objetivo será negro.
6.2 En las preliminares de la competición de precisión en interiores, la competición tradicional, la competición sin marco y la competición por equipos, se adoptan cinco blancos sólidos de mayor a menor. La parte inferior del objetivo está a 1,4 m del suelo y el intervalo transversal del objetivo es de 10 cm. Los cinco objetivos son redondos y blancos, siendo el diámetro respectivo de izquierda a derecha:
8cm—— 2 puntos por derribo; 7cm —— 4 puntos por derribo; 6cm —— 6 puntos por derribo; 5cm —— 8 puntos por derribo; 4cm —— 10 puntos por derribo; 0 puntos por fallar el objetivo

6.3 En las semifinales y finales de competición de precisión interior, competición tradicional, competición sin marco y competición por equipos, se adoptan cinco blancos sólidos de mayor a menor. La parte inferior del objetivo está a 1,4 m del suelo y el intervalo transversal del objetivo es de 10 cm. Los cinco blancos son redondos y de color blanco, con un diámetro de 4 cm. Se obtendrán 10 puntos por cada derribo y 0 puntos por fallar el objetivo.

6.4 En la competición de tiro rápido, se adopta un blanco sólido con un diámetro de 8 cm. La parte inferior del objetivo está a 1,4 m del suelo y se obtendrán 6 puntos por derribo.

6.5 Se adoptan cinco blancos sólidos para 15 m en la competición al aire libre. La parte inferior del objetivo está a 1,4 m del suelo y el intervalo transversal del objetivo es de 10 cm. Los cinco objetivos son redondos, blancos y de 6 cm de diámetro. Se obtendrán 6 puntos por cada derribo y 0 puntos por fallar el objetivo.

6.6 Se adoptan cinco blancos sólidos para 20 m en la competencia al aire libre. La parte inferior del objetivo está a 1,4 m del suelo vertical y el intervalo transversal del objetivo es de 10 cm. Los cinco objetivos son redondos, blancos y de 8 cm de diámetro. Se obtendrá 1 punto por cada derribo y 0 punto por fallar el objetivo.

7 Reglas de tiempo de competición y puntuación
7.1 Tiempo de competición y reglas generales de puntuación para competiciones bajo techo (excepto competición de tiro rápido) y competiciones al aire libre:

7.2 Cada competidor disparará 5 veces por ronda con un límite de un proyectil. El tiro se completará en 2 minutos y 30 segundos.

7.3 Se puede contar como una puntuación válida solo si el blanco es derribado por completo (y finalmente confirmado por el juez).

7.4 En la competición de tiro rápido, no hay límite para el número de disparos, y solo se puede disparar un proyectil cada vez. El tiro debe completarse en 1 minuto y puede contarse como una puntuación válida solo si el objetivo es derribado por completo (y finalmente confirmado por el juez).

7.5 Para la competición por equipos de competición interior y exterior, es la puntuación total acumulada de 4 miembros del equipo.

8. Otras reglas de la competición
8.1 La entrada a la competición debe ir acompañada de una certificación uniforme emitida por el organizador de la competición;

8.2 Se requiere practicar en el área designada de la competición y cumplir con las regulaciones de seguridad relevantes;

8.3 Se requiere seguir estrictamente las instrucciones de la competición, esperar en el lugar especificado y participar en la competición. Si el competidor no llega a la competición a tiempo, el resultado de esta ronda se contará como 0 puntos;

8.4 Los competidores deberán vestirse de manera estandarizada y no se les permitirá competir con el abrigo o la camisa desabrochados, descalzos o con pantuflas.

8.5 Todas las competiciones se completarán de pie. Si una persona discapacitada necesita completar la competición en otras posiciones, deberá obtener la aprobación del Comité de Competición de la WSA antes de poder participar en la competición.

8.6 El tiempo de preparación para cada ronda es de 1 minuto (que puede extenderse adecuadamente dependiendo del tamaño del lugar de la competición). El competidor deberá ingresar a la pista dentro del tiempo de preparación y colocar los proyectiles en la posición designada de acuerdo con los requisitos de cantidad estipulados en la competición (excepto la competición de tiro rápido);

8.7 La posición de pie del competidor no excederá el ancho de pista prescrito, y el competidor se parará fuera de la línea de salida, no pisará ni cruzará la línea. Si el competidor insiste en hacerlo después de haber sido advertido por el árbitro, el resultado de esta ronda se contará como 0 puntos;

8.8 Solo cuando el árbitro da la señal de inicio, el competidor puede comenzar a disparar. Para aquellos que comiencen a disparar a voluntad, el resultado de esta ronda se contará como 0 puntos;

8.9 Si el número de veces de tiro del competidor excede la cantidad estipulada en la competición, el resultado de esta ronda se contará como 0 puntos;

8.10 Cuando el juez da una señal para que se detenga, el competidor debe dejar de disparar y no puede salir del campo hasta que el juez dé una señal para que se vaya. Si el competidor continúa tirando después de que el juez dé una señal para que se detenga, el resultado de esta ronda se contará como 0 puntos.

8.11 En caso de fallo del equipo (tirachinas) durante la competición, el equipo de reserva se puede usar como reemplazo. La reparación in situ del equipo solo se puede completar antes de la señal de finalización de esta

ronda de competencia. No está permitido tomar prestado el equipo de competición de ninguna otra persona en el campo de competición, ni pasar ningún equipo y accesorios de fuera del campo de competición. Para aquellos que violen esta regla, el resultado de esta ronda se contará como 0 puntos.

8.12 Aquellos que no respeten al juez o desobedezcan sus instrucciones serán descalificados de la competición.

9 Clasificación de premios
De acuerdo con los artículos establecidos por la competición, recibirán premios los 3 primeros de cada competición.

10 Programa de bonificación
Estará sujeto a la situación de financiación del patrocinador.

11 Interpretación de las reglas
El comité de competición de la WSA se reserva el derecho de interpretación.

Comité de Competición de la WSA
Octubre de 2021